

DYNASTY WARS™

LOADING INSTRUCTIONS

CBM 64/128 CASSETTE

Press SHIFT and RUN/STOP keys simultaneously. Press PLAY on the cassette deck. Follow on-screen prompts.

CBM 64/128 DISK

Type LOAD***,§,1 and press RETURN. Follow on-screen prompts.

NOTE TO SPECTRUM AMSTRAD USERS: At the title screen, press 1 for one player and 2 for two player mode. You will then be prompted to select either joystick or keyboard control.

SPECTRUM 48K CASSETTE

Type LOAD*** and press ENTER. For +2, +3 cassette, press ENTER on the loader option. Press PLAY on the cassette player.

AMSTRAD CPC CASSETTE

Press CTRL and the small ENTER keys together. Press PLAY on the cassette player.

AMSTRAD CPC DISK

Type RUN/DISK and press ENTER.

ATARI ST/CBM AMIGA

Insert disk into drive and switch on the computer. The game will then load and run automatically. Follow on-screen prompts.

IBM PC & COMPATIBLES

Boot in DOS. At the A > prompt, insert the game disk in drive A, type GAME and press ENTER. At the title screen, press 1 for one player or 2 for two player mode. You will then be prompted to select either joystick or keyboard control. NOTE: This program will NOT install onto a hard disk.

GAME PLAY

The game is played completely on horse back. Your objective is to fight your way through eight legions of enemy infantry and cavalry, to eventually defeat the evil warlord 'Thung Choc'. When starting the game, you will be shown four characters along with their relative physical and mental abilities along with particular weapons. Select the one you feel is best qualified to complete the task ahead. Hint: A player with a high mental ability will be weak in the earlier levels but becomes stronger later on.

Once your character has been selected, commence play. Use the weapon and tactics you carry to defeat any adversary that may appear. The damage your weapon can inflict is dependant on two factors:

1. The amount of aggression put into each strike. This is dependant on the amount of time FIRE is depressed (a graphical display appears at the bottom of the screen).

2. The number of weapon icons that are collected as you progress through each level.

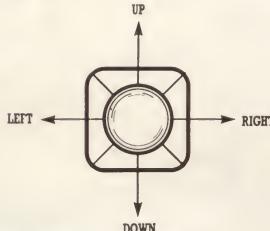
Special 'tactics' are available to you when you find yourself in a perilous situation. Be aware however that the use of a tactic reduces your physical power, thus affecting your weapon strength.

If you are 'hit' by an adversary, your physical power will dwindle. When all physical power is lost, you lose a life. You are allotted three lives per game.

CONTROLS

CBM 64/128

One player. Joystick only (port 2).



SPACEBAR - TACTICS

SPECTRUM

Keyboard:
Q-Up, A-Down, O-Left, P-Right, SPACE -Fire, ENTER -Tactics.
Sinclair and Kempston compatible.

AMSTRAD

Keyboard:
Q-Up, A-Down, O-Left, P-Right, SPACE -Fire, RETURN/ENTER -Tactics.
Joystick compatible.

ATARI ST/CBM AMIGA

Joystick only.

Player One - Joystick One

Player Two - Joystick Two

F9 - Pause, F10 - Resume

(Tactics are only used when shown on screen, when the FIRE button is pressed and the indicator bar is fully charged.)

IBM PC & COMPATIBLES

Keyboard:
Q-Up, A-Down, O-Left, P-Right, SPACE -Fire, RETURN -Tactics.
Keypad:
8 - Up, 2 - Down, 4 - Left, 6 - Right, + - Fire, RETURN -Tactics.

© 1990 CAPCOM Co. Ltd. All rights reserved. This game has been manufactured under license from CAPCOM Co. Ltd., Japan. DYNASTY WARS™ and CAPCOM™ or CAPCOM® are trademarks of CAPCOM Co. Ltd. Manufactured and distributed under license by U.S. Gold Ltd., Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX.

Copyright subsists on this program. Unauthorised copying, lending or resale under any exchange or re-purchase scheme in any manner is strictly prohibited.

DYNASTY WARS™

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

CBM 64/128 A CASSETTE

Appuyez simultanément sur les touches SHIFT et RUN/STOP. Appuyez sur le bouton PLAY de votre magnétophone. Suivez les instructions sur écran.

CBM 64/128 A DISQUE

Tapez LOAD***,§,1 et appuyez sur RETURN. Suivez les instructions sur écran.

Utilisateurs de SPECTRUM AMSTRAD, notez, s'il vous plaît: Au moment de l'écran des titres, appuyez sur 1 pour jouer à un joueur ou sur 2 pour jouer à 2. On vous demandera ensuite de sélectionner les commandes au manche à balai ou au clavier.

SPECTRUM 48K A CASSETTE

Tapez LOAD*** et appuyez sur ENTER. Pour les +2, +3 à cassette, appuyez sur ENTER au moment de l'option de chargement. Appuyez sur le bouton PLAY de votre magnétophone.

AMSTRAD CPC A CASSETTE

Appuyez simultanément sur les touches CTRL et petit ENTER. Appuyez sur le bouton PLAY de votre magnétophone.

AMSTRAD CPC A DISQUE

Tapez RUN/DISK et appuyez sur ENTER.

ATARI ST/CBM AMIGA

Insérez votre disque dans le lecteur de disques et allumez votre ordinateur. Le jeu se chargera et commencera automatiquement. Suivez les instructions sur écran.

IBM PC & COMPATIBLES

Chargez le DOS. A l'indication A >, insérez le disque de jeu dans le lecteur A, tapez GAME (ENTER) et appuyez sur ENTER. Quand l'écran des titres apparaît, appuyez sur 1 si vous jouez à un joueur ou sur 2 si vous jouez à 2. On vous demandera alors de sélectionner les commandes au manche à balai ou au clavier. NOTEZ: Ce programme ne fonctionnera PAS sur un disque dur.

LE JEU

Le jeu se joue entièrement à cheval. Votre objectif est de vous battre contre huit légions ennemis d'infanterie et de cavalerie, pour finalement vaincre Thung Choc, le seigneur maudit de la guerre. Au commencement du jeu, vous montrera quatre personnes ainsi que leurs capacités mentales et physiques et que leurs armes particulières. Sélectionnez celui que vous croyez être le meilleur pour compléter votre tâche. (Tuya: Un joueur possédant une aptitude mentale élevée sera faible dans les premiers niveaux du jeu mais deviendra plus fort ensuite.)

Une fois votre personnage sélectionné, commencez à jouer. Utilisez l'arme et les tactiques que vous possédez pour vaincre tout adversaire qui pourrait apparaître.

Les dégâts et blessures que votre arme peut infliger dépendent de deux facteurs:

1. De l'agressivité de chaque coup. Ceci dépend combien de temps le bouton de FEU reste abaissé (un affichage graphique apparaîtra en bas de l'écran).

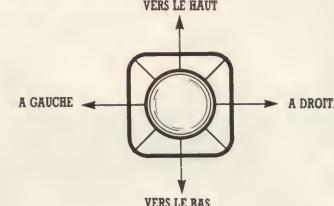
2. Du nombre de icônes d'armes que vous ramasserez au cours de votre progression à travers chaque niveau.

Des 'tactiques' spéciales vous sont disponibles lorsque vous vous trouvez dans une situation dangereuse. Notez cependant que l'utilisation d'une de ces tactiques diminue votre puissance physique. Lorsque toute votre puissance physique est épuisée vous perdez une vie. On vous donne trois vies par jeu.

COMMANDES

CBM 64/128

Un joueur. Manche à balai seulement (port 2).



BARRE D'ESPACEMENT - TACTIQUES

SPECTRUM

Clavier:
Q - Vers le haut, A - Vers le bas, O - A gauche, P - A droite, ESPACE - Feu, ENTER - Tactiques.

Compatible avec Sinclair Kempston.

AMSTRAD

Clavier:
Q - Vers le haut, A - Vers le bas, O - A gauche, P - A droite, ESPACE - Feu, RETURN/ENTER - Tactiques.

Compatible avec manche à balai.

ATARI ST/CBM AMIGA

Manche à balai seulement.

Joueur 1 - Manche à balai un

Joueur 2 - Manche à balai deux

F9 - Pause, F10 - Recomence le jeu

(Les tactiques sont utilisées quand on vous les montre à l'écran quand le bouton de FEU est abaissé et quand la barre indicatrice est complètement chargée.)

IBM PC & COMPATIBLES

Clavier:
Q - Vers le haut, A - Vers le bas, O - A gauche, P - A droite, ESPACE - Feu, RETURN - Tactiques.

Clavier Numérique

8 - Vers le haut, 2 - Vers le bas, 4 - A gauche, 6 - A droite, + - Feu, RETURN - Tactiques.

© 1990 CAPCOM Co. Ltd. Tous droits réservés. Ce jeu a été manufactured sous licence de CAPCOM Co. Ltd., Japan. DYNASTY WARS™, CAPCOM™ ou CAPCOM® sont des marques déposées de CAPCOM Co. Ltd. Manufacture et distribué sous licence par U.S. Gold Ltd., Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX.

Tous les droits d'auteur de ce programme sont toujours en vigueur. Toute copie non-autorisée, toute location ou revente, par quelque manière d'échange ou de rachat que ce soit, sont strictement interdites.

DYNASTY WARS™

LADEANWEISUNGEN

CBM 64/128 KASSETTE

Gleichzeitig die SHIFT- und RUN/STOP-Tasten drücken, dann PLAY auf dem Dateirecorder drücken und den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.

CBM 64/128 DISKETTE

LOAD***,§,1 einblippen, RETURN drücken und den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.

AN SPECTRUM UND AMSTRAD-BENUTZER:

Wenn der Titelbildschirm erscheint, drücke 1 für Ein-Spieler und 2 für Zwei-Spieler-Modus. Du wirst dann aufgefordert, entweder die joystick- oder Tastatursteuerung zu wählen.

SPECTRUM 48K A DISQUE

Load*** einkippen und auf ENTER drücken. (Bei den Kassettenversionen des +2, +3 drücke ENTER, wenn die LOADER-Option erscheint.) Drücke PLAY auf dem Datenrecorder.

SCHNEIDER KASSETTE

Gleichzeitig CTRL und die kleine ENTER-Taste drücken, dann PLAY auf dem Dateirecorder.

SCHNEIDER DISKETTE

RUN/DISK einblippen und ENTER drücken.

ATARI ST/CBM AMIGA

Disquette in das Laufwerk einlegen und den Computer anschalten. Das Spiel wird automatisch geladen und gestartet. Danach den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.

IBM PC & KOMPATIBEL

Den Computer mit DOS booten. Wenn A > erscheint, die Spieldiskette in das Laufwerk A einlegen. GAME einkippen und dann ENTER drücken. Wenn der Titelbildschirm erscheint, drücke die Taste 1, um den Ein-Spieler-Modus und 2, um den Zwei-Spieler-Modus zu wählen. Du wirst dann aufgefordert, entweder die joystick- oder Tastatursteuerung zu wählen. BEACHTE: Das Programm kann NICHT auf eine Festplatte übertragen werden.

DER SPIELBLAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsevels noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

DER SPIELAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am